Ejercicios Javascript

1. **Pulsar botón**. Realiza una página que muestre el mensaje “Hola a todos” en una ventana haciendo una llamada a una función JavaScript. Utilizar la función Alert().
2. **Entrada y salida de página.** Realiza una página que muestre el mensaje "Bienvenido" al entrar en la página y muestre el mensaje "Adios" al salir de la página.
3. **Cálculo de números primos**. Realiza una página para calcular los números primos entre 1 y 100.
4. **OnMouseOver().** Realiza una página que muestre cinco cuadrados de diferentes colores. Cuando el raton pase por encima de alguno de ellos el color de fondo será del color de relleno del cuadrado.
5. **Conversor monetario**. Realiza una página que muestre un formulario para la conversión de Euros a Pesetas o viceversa. Los campos del formulario han de poder ser limpiados.
6. **Password**. Realiza una página que muestre una entrada protegida con password a un web.
7. **Saludo**. Realiza una página que pregunte el nombre de entrada y muestre una página con un saludo con la fuente Comic Sans y de tamaño 10. Distinguir la hora del día para saber si es por la mañana, por la tarde o por la noche.
8. **Arrays**. Leer una cadena de texto en un formulario y generar un array con la función split(). Posteriormente, mostrar la siguiente información: Número de palabras, primera palabra, última palabra, las palabras colocadas en orden inverso, las palabras ordenadas de la a la z y las palabras ordenadas de la z a la a. Sacar toda esta información en una ventana nueva.
9. **Coordenadas de ratón en la barra de estado**. Realiza una página que capture las coordenadas de ratón y las muestre en la barra de estado.
10. **Reloj edit box**. Realiza una página que muestre la fecha y la hora actual en un reloj que se va actualizando.
11. **Verficación formulario**. Realiza una página que muestre un formulario y verifique la entrada de un número que esté comprendido entre 1..100.
12. **Test radio button**. Realiza una página que efectúe test de evaluación a través de radio button de tres opciones. La página prporcionará la evaluación y las respuesta correctas a petición del usuario.
13. **Calculadora tabla formulario.** Realiza una página implemente una calculadora aritmética. Para ello haz uso de una tabla y un formulario.
14. [**Cambio de imágenes**.](https://www.uv.es/mplac/LaNau/4_Javascript/Ejercicios/cambio_imagenes.htm) Realiza una página que muestre una imagen que cambie cuando el ratón en pase por encima de la imagen y que vuelva a cambiar cuando salga de ella.
15. **Construir un validador para un formulario de registro**. Crear un formulario con los campos que se indican más abajo para que se validen los campos al introducir datos en cada uno de ellos, es decir, al perder el foco. Si el campo no cumple las restricciones, se mostrará una alerta al usuario, pero se le permitirá seguir introduciendo datos en el resto de campos.

En el momento en el que el usuario envíe el formulario (evento submit), se validarán todos los campos y el formulario no se enviará si alguno de los campos no es válido. Las restricciones a cumplir son las siguientes:

* 1. El nombre, email y comentarios son campos obligatorios.
  2. El campo email debe ser una dirección de email válida.
  3. El texto introducido en el campo de comentarios no debe exceder los 50 caracteres.
  4. El password debe tener una longitud mínima de 6 caracteres, y contener al menos una letra minúscula, una letra mayúscula y un dígito.